

Cómo jugar al solitario

Aprende el reparto, los cuatro movimientos legales, la estrategia y la práctica con las cartas de nuestros tableros.

7 columnas

4 bases

As-Rey por palo



Descubre todas las cartas ocultas y lleva las 52 cartas a las cuatro bases, del As al Rey.

01

Prepara la partida

1

Baraja 52 cartas sin comodines.

2

Reparte siete columnas de 1 a 7 cartas.

3

Gira solo la carta superior.

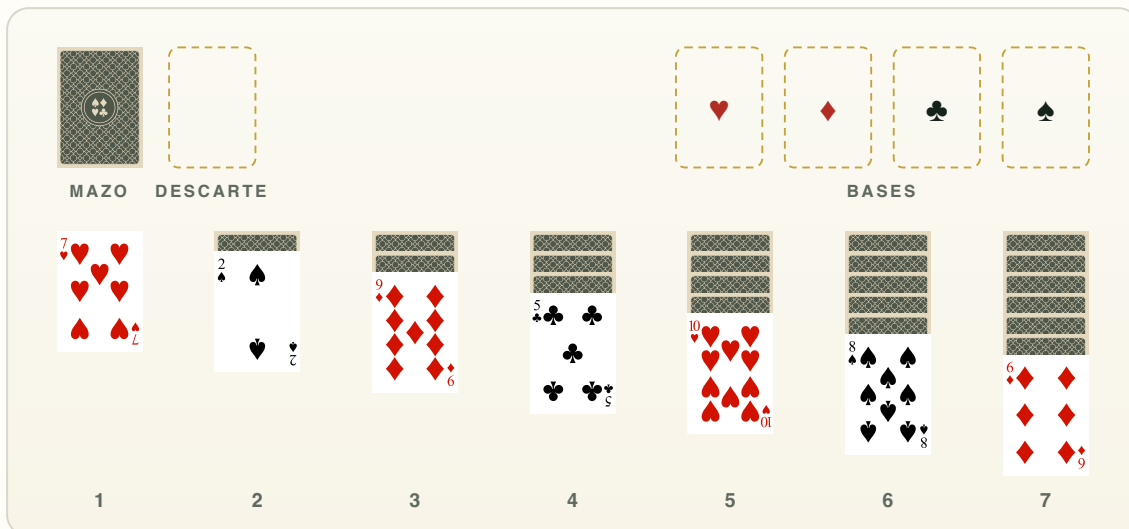
4

Las 24 cartas restantes forman el mazo.

5

Reserva espacio para cuatro bases.

28 cartas en el tablero 24 cartas en el mazo 52 en total



Las siete cartas visibles se pueden jugar; las demás permanecen ocultas.

02 Los cuatro movimientos legales

1

**Construye hacia abajo alternando colores**

Un valor menos y color contrario. Las secuencias válidas se mueven juntas.

2

**Construye las bases por palo**

Empieza con el As y añade 2, 3 y así hasta el Rey.

3

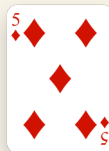
**Roba del mazo al descarte**

Solo se juega la carta superior; el descarte se recicla en el mismo orden.

4

**El Rey ocupa la columna vacía**

Solo un Rey o una secuencia encabezada por él puede entrar en una columna vacía.

03 Elige el modo de robo**ROBAR 1****Ve todas las cartas**

Gira una carta cada vez: la mejor opción para aprender.

**ROBAR 3****Planifica el grupo**

Tres cartas juntas; solo la superior se puede jugar de inmediato.

04

Si hay varios movimientos legales, sigue este orden

1

Descubre una carta

La nueva información vale más que ordenar lo que ya ves.

2

Libera un As o un 2

Inicia una base sin perder un apoyo necesario.

3

Crea el siguiente movimiento

Prefiere una construcción que abra otro destino.

4

Prepara una columna vacía

Vacía solo si un Rey puede usarla de inmediato.

5

Lee el orden del descarte

Recuerda qué cartas llegarán en la siguiente vuelta.

6

Compara con Deshacer

Prueba dos líneas y conserva la que descubre más.

05

Siete hábitos que salvan una partida

01

No lles todas las cartas a las bases de inmediato.

02

Lee el tablero antes de robar.

03

No vacíes una columna sin un Rey.

04

Protege las secuencias útiles.

05

Prioriza las columnas con más cartas ocultas.

06

Completa una vuelta del descarte.

07

Usa Deshacer para comparar, no para adivinar.

PlaySolitaire.io
playsolitaire.io/es

06 Tres ejercicios prácticos

01

Información

Descubre una carta antes de robar.

02

Movilidad

Construye una secuencia de cuatro cartas.

03

Planificación

Vacía una columna solo con un Rey preparado.

07 Puntuación rápida

	ESTÁNDAR	VEGAS
Carta a una base	+10	+5 \$
Descarte al tablero	+5	—
Carta oculta descubierta	+5	—
Carta retirada de una base	-15	sin devolución

08 Antes de declarar bloqueada la partida



Revisa de nuevo las siete columnas.



Comprueba cada As y 2 visible.



Completa una vuelta del descarte.



Prueba una carta de la base como apoyo.

09 Guía completa y tableros interactivos

PlaySolitaire.ioplaysolitaire.io/es/how-to-play-solitaireplaysolitaire.io/es**NM Media**

NM Media. (2026). Cómo jugar al solitario. PlaySolitaire.io.