

Cómo jugar solitario

Aprende el reparto, los cuatro movimientos permitidos, la estrategia y la práctica con las cartas de nuestros tableros.

7 columnas

4 bases

As-Rey por palo



Destapa todas las cartas y sube las 52 cartas a las cuatro bases, del As al Rey.

01

Prepara el reparto

1

Baraja 52 cartas sin comodines.

2

Reparte siete columnas de 1 a 7 cartas.

3

Voltea solo la carta superior.

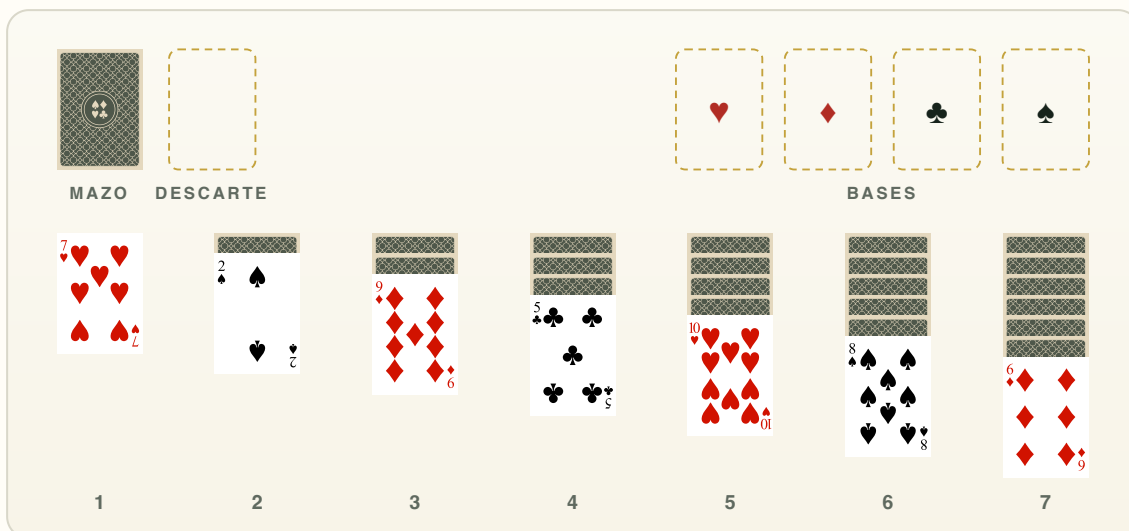
4

Las otras 24 cartas forman el mazo.

5

Reserva cuatro espacios para las bases.

28 cartas en el tablero 24 cartas en el mazo 52 en total



Las siete cartas visibles se pueden jugar; las demás permanecen tapadas.

02 Los cuatro movimientos permitidos

1



Baja alternando colores

Un número menos y color opuesto. Las secuencias válidas se mueven juntas.

2



Sube a las bases por palo

Empieza con el As y añade 2, 3 y así hasta el Rey.

3



Roba del mazo al descarte

Solo se juega la carta superior; recicla el descarte sin cambiar el orden.

4



El Rey ocupa la columna vacía

Solo un Rey o una secuencia encabezada por él puede entrar.

03 Elige el modo de robo



TURNO 1

Ve todas las cartas

Voltea una carta cada vez: la mejor opción para aprender.



TURNO 3

Planea el grupo

Tres cartas juntas; solo la superior se puede jugar.

04

Si hay varios movimientos, sigue este orden

1

Destapa una carta

La información nueva vale más que ordenar lo visible.

2

Libera un As o un 2

Inicia una base sin perder un apoyo.

3

Crea el siguiente movimiento

Prefiere una jugada que abra otro destino.

4

Prepara una columna vacía

Vacía solo si un Rey la usa de inmediato.

5

Lee el descarte

Recuerda qué cartas vendrán en la siguiente vuelta.

6

Compara con Deshacer

Prueba dos rutas y conserva la que destapa más.

05

Siete hábitos que salvan un reparto

01

No subas todas las cartas de inmediato.

02

Revisa el tablero antes de robar.

03

No vacíes una columna sin Rey.

04

Protege las secuencias útiles.

05

Prioriza las columnas profundas.

06

Completa una vuelta del descarte.

07

Usa Deshacer para comparar.

PlaySolitaire.io
playsolitaire.io/es-mx

06 Tres ejercicios

01

Información

Destapa una carta antes de robar.

02

Movilidad

Construye una secuencia de cuatro cartas.

03

Planificación

Vacía una columna con un Rey listo.

07 Puntaje rápido

	ESTÁNDAR	VEGAS
Carta a una base	+10	+5 USD
Descarte al tablero	+5	-
Carta tapada volteada	+5	-
Carta retirada de una base	-15	sin reembolso

08 Antes de declarar la partida atorada



Revisa las siete columnas.



Busca cada As y 2 visible.



Completa una vuelta del descarte.



Prueba una carta de base como apoyo.

09 Guía completa y tableros interactivos

PlaySolitaire.ioplaysolitaire.io/es-mx/how-to-play-solitaireplaysolitaire.io/es-mx**NM Media**

NM Media. (2026). Cómo jugar solitario. PlaySolitaire.io.