

Solitär spielen

Auslage, vier erlaubte Züge, Strategie und Übungen mit den Karten unserer Spielbretter.

7 Spalten

4 Fundamente

Ass-König je Farbe



Decke alle Karten auf und bringe die 52 Karten vom Ass bis zum König auf vier Fundamente.

01

Spiel auslegen

1

52 Karten ohne Joker mischen.

2

Sieben Spalten mit 1 bis 7 Karten legen.

3

Nur die oberste Karte aufdecken.

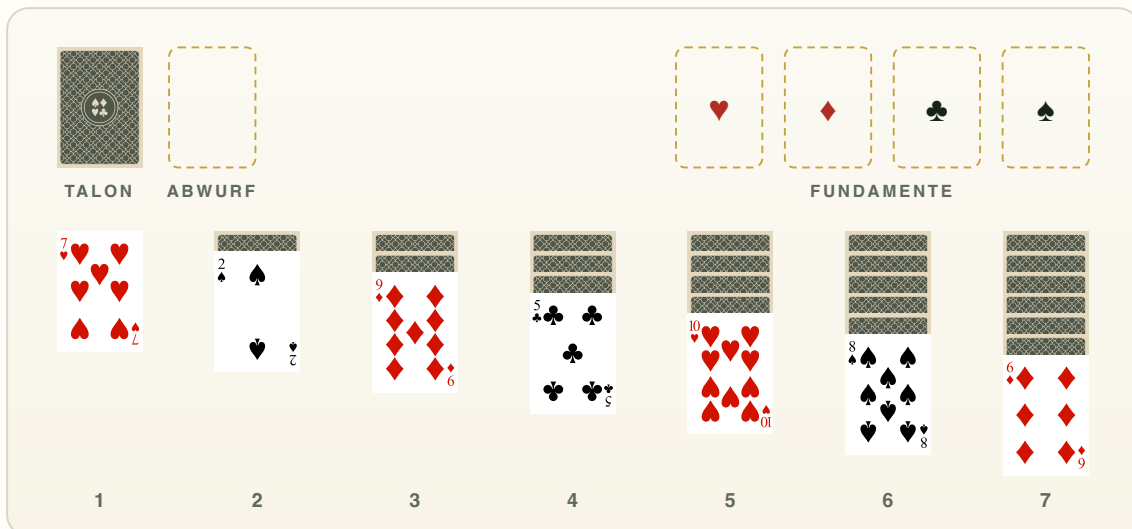
4

Die übrigen 24 Karten bilden den Talon.

5

Vier Plätze für Fundamente freilassen.

28 Karten im Tableau 24 Karten im Talon 52 insgesamt



Sieben offene Karten sind spielbar; die übrigen bleiben verdeckt.

02 Die vier erlaubten Züge

1

**Absteigend in Wechselfarben bauen**

Ein Rang kleiner und andere Farbe. Gültige Folgen bewegen sich gemeinsam.

2

**Fundamente nach Farbe bauen**

Mit dem Ass beginnen und über 2, 3 bis zum König aufbauen.

3

**Vom Talon zum Abwurf ziehen**

Nur die oberste Karte ist spielbar; der Abwurf kehrt in gleicher Reihenfolge zurück.

4

**Der König füllt die leere Spalte**

Nur ein König oder eine von ihm geführte Folge darf hinein.

03 Ziehmodus wählen



ZIEHE 1

Jede Karte sehen

Eine Karte pro Zug — ideal zum Lernen.



ZIEHE 3

Dreiergruppe planen

Drei Karten zusammen; nur die oberste ist spielbar.

04

Bei mehreren Zügen gilt diese Reihenfolge

1

Karte aufdecken

Neue Information ist wertvoller als bloßes Sortieren.

2

Ass oder 2 befreien

Ein Fundament ohne Verlust einer Brücke starten.

3

Nächsten Zug schaffen

Eine Folge wählen, die ein neues Ziel öffnet.

4

Leere Spalte vorbereiten

Nur leeren, wenn ein König sofort einzieht.

5

Abwurf lesen

Karten für den nächsten Durchgang merken.

6

Mit Rückgängig vergleichen

Zwei Wege testen und den offeneren behalten.

05

Sieben Gewohnheiten, die Spiele retten

01

Nicht jede Karte sofort nach oben schicken.

02

Vor dem Ziehen das Tableau prüfen.

03

Keine Spalte ohne König leeren.

04

Nützliche Folgen schützen.

05

Tiefe verdeckte Spalten bevorzugen.

06

Den Abwurf ganz durchgehen.

07

Rückgängig zum Vergleichen nutzen.

PlaySolitaire.io
playsolitaire.io/de

06 Drei praktische Übungen

01

Information

Vor dem Ziehen eine Karte aufdecken.

02

Beweglichkeit

Eine Folge aus vier Karten bauen.

03

Planung

Nur mit bereitem König eine Spalte leeren.

07 Punkte in Kürze

	STANDARD	VEGAS
Karte zum Fundament	+10	+5 \$
Abwurf zum Tableau	+5	—
Karte aufgedeckt	+5	—
Vom Fundament zurück	−15	keine Erstattung

08 Vor der Aufgabe noch prüfen



Alle sieben Spaltenenden prüfen.



Offene Asse und Zweien suchen.



Den Abwurf vollständig durchgehen.



Eine Fundamentkarte als Brücke testen.

09 Vollständige Anleitung und Spielbretter

PlaySolitaire.ioplaysolitaire.io/de/how-to-play-solitaireplaysolitaire.io/de**NM Media**NM Media. (2026). Solitär spielen: Regeln und Anleitung.
PlaySolitaire.io.